

Dommermøde Materiale 2026

Fredag den 21. august 2026

7th JKS Karate-do International Cup 2026 og 7th JKS Karate-do International Para Cup 2026

Regler for Kumite-konkurrence

1. Konkurrenceform

Konkurrencen gennemføres inden for det angivne kampområde og den fastsatte tid, hvor to deltagere frit udveksler teknikker.

- **Ippon Shobu:** Første deltager der opnår 2 Waza-ari eller 1 Ippon inden for kamptiden.
- **Nihon Shobu:** Første deltager der opnår 4 Waza-ari eller 2 Ippon inden for kamptiden.

Ved bedømmelsen vinder den deltager, der har flest point. Waza-ari lægges sammen gennem hele kampen. Hvis en deltager scorer Ippon, bortfalder modstanderens Waza-ari ikke. Alle strafpoint videreføres gennem hele kampen.

Hvis begge deltagere har lige mange point ved kampens afslutning, træffes afgørelsen ved Hantei af chefdommeren og fire sidedommere. Der gives ingen forlængelse.

2. Bedømmelse af teknikker

Selv let utilstrækkelige teknikker kan anerkendes som Ippon i følgende tilfælde:

- Angreb efter at have bragt modstanderen ud af balance.
- Angreb efter kast.
- Effektive kombinationsangreb mod godkendt målområde.
- Når modstanderen er forsvarsløs.

Waza-ari er en effektiv teknik, der næsten svarer til en Ippon.

3. Flagbedømmelse

Afgørelser træffes som hovedregel ved flertal. Hvis tre eller flere røde eller blå flag vises, registreres dette som point.

Når 'Yame' (stop) kaldes, skal både kampleder og dommere tydeligt vise deres afgørelse:

- Godkende teknikken.
- Ikke godkende teknikken (med tegn, der forklarer årsagen).
- Ikke set.

Et højt spark giver ikke automatisk Ippon og kan i visse tilfælde kun vurderes som Waza-ari. Håndteknikker og kombinationer kan også give Ippon.

Straffe opdeles i tre niveauer: Keikoku, Hansoku Chui og Hansoku.

4. Hansoku (forseelser)

- Overdreven kontakt eller ukontrollerede teknikker.
- Uden for kampområdet.
- Forsvarsløshed mod modstanderens teknik, herunder overreaktion på kontakt, foregivelse af skade og undgåelse af kamp.

Hvis en deltager begår en forbudt handling, gives følgende sanktioner:

- Klare forseelser: Hansoku Chui. Yderligere forseelser medfører diskvalifikation og sejr til modstanderen.
- Mindre forseelser uden skade: Keikoku. Anden forseelse giver Hansoku Chui, tredje giver Hansoku.
- Alvorlige eller bevidst skadevoldende handlinger medfører direkte Hansoku.

5. Uden for kampområdet

Hvis nogen del af kroppen berører området uden for kampgrænsen, gives Jogai Keikoku. Anden gang gives Jogai Chui og tredje gang Jogai Hansoku, hvor modstanderen erklæres som vinder.

Hvis det vurderes, at deltageren bevidst flygter ud af kampområdet, kan Jogai Chui eller Jogai Hansoku gives straks.

6. Forsvarsløshed (Mubobi)

Mubobi gives når:

- En deltager træffes på grund af en tydelig forsvarsløs situation.
- En deltager tydeligt mangler kampånd.

Selv hvis modstanderens teknik ikke træffer, kan Keikoku eller Mubobi Chui gives, hvis situationen vurderes farlig. Tredje tilfælde medfører Mubobi Hansoku og sejr til modstanderen.